Les olympiades de l'informatique

Les chevaliers de la programmation.

Cycle 3 :

1. Kylian
2. Gwénolé
3. Julien

Cycle 4 :

1. Clément
2. Erwan
3. Diego

Coder un jeu vidéo avec Scratch

1. Noa et Gabin
2. Mattéo
3. Erwann

Modéliser une bibliothèque idéale

1. Corentin
2. Ines
3. Loly